

## INFORMACIÓN DE LA CARRERA

**Fecha de creación:** 16 de julio de 1987  
**Código de la carrera:** 187-3  
**Jefe de Carrera:** Ing. Shirley E. Pérez Delgado

## INFRAESTRUCTURA



Módulo 236

- ✓ Aulas
- ✓ Laboratorios
- ✓ Oficinas

## MISIÓN

La carrera de Ingeniería Informática tiene por misión formar profesionales íntegros en ingeniería informática, capacitados para crear, innovar y aplicar tecnologías de la información, siendo líderes y agentes de cambio para promover el bienestar social.



## VISIÓN



La carrera de ingeniería informática está acreditada a nivel nacional e internacional y es reconocida y valorada por su calidad y pertenencia social.

## OBJETIVOS

- ⇒ Desarrollar el espíritu científico e investigativo en temas vinculados con la informática.
- ⇒ Capacitar en el diagnóstico y evaluación de necesidades en las áreas de la informática.
- ⇒ Desarrollar la iniciativa empresarial para la conformación de su propia empresa utilizando tecnología en el área de las ciencias de la computación.
- ⇒ Generar la inquietud académica continua y la actualización permanente en el estado del arte de las ciencias de la computación
- ⇒ Desarrollar la capacidad de trabajo en equipo y conformación de grupos multidisciplinarios.

## LABORATORIOS



Para la formación académica la carrera cuenta con diferentes laboratorios donde se realizan prácticas de aplicación real y simulada como ser:

### Para las materias básicas

- Laboratorios de física

### Para las Materias de Ingeniería Aplicadas

- Laboratorio de software

## MODALIDADES DE GRADUACIÓN

### A nivel de Licenciatura:

- Tesis de grado
- Proyecto de grado
- Trabajo Dirigido
- Examen de grado
- Graduación Directa

### A nivel de Técnico Superior:

- Proyecto de grado técnico
- Monografía
- Pasantía



## PERFIL DEL INGENIERO INFORMÁTICO

El ingeniero en informática es un profesional con sólida formación teórica de la disciplina, sustancialmente involucrado en el desarrollo de proyectos de software y ha desarrollado una gran habilidad para ver los sistemas como un todo.

El ingeniero en Informática es competente para utilizar y explorar sus conocimientos en el modelamiento, diseño y desarrollo de sistemas, reconocer y guiarse por los problemas sociales, profesionales y éticos involucrados en el uso de la tecnología de la computación.

El ingeniero en informática es competente para especificar, diseñar, implementar, evaluar, identificar riesgos potenciales, explorar el uso efectivo de las herramientas que se usan para la construcción de sistemas basados en computadoras y para operar de manera efectiva equipos computacionales y sistemas de Software.

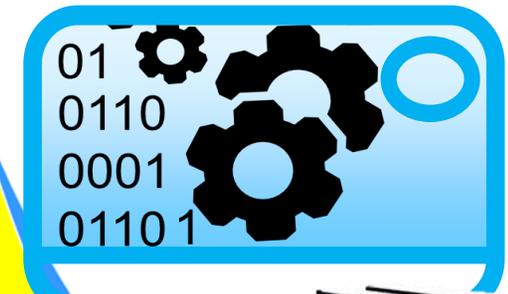


UNIVERSIDAD AUTÓNOMA  
GABRIEL RENÉ MORENO



Facultad de Ingeniería en Ciencias de la  
Computación y Telecomunicaciones

# Ingeniería INFORMÁTICA 187-3



Av. Busch entre 2do y 3er anillo.  
Ciudad Universitaria. Módulo- 236. Facultad de  
Ingeniería en Ciencias de la Computación – 2do Piso



c\_informatica@uagrm.edu.bo



Ingeniería Informática

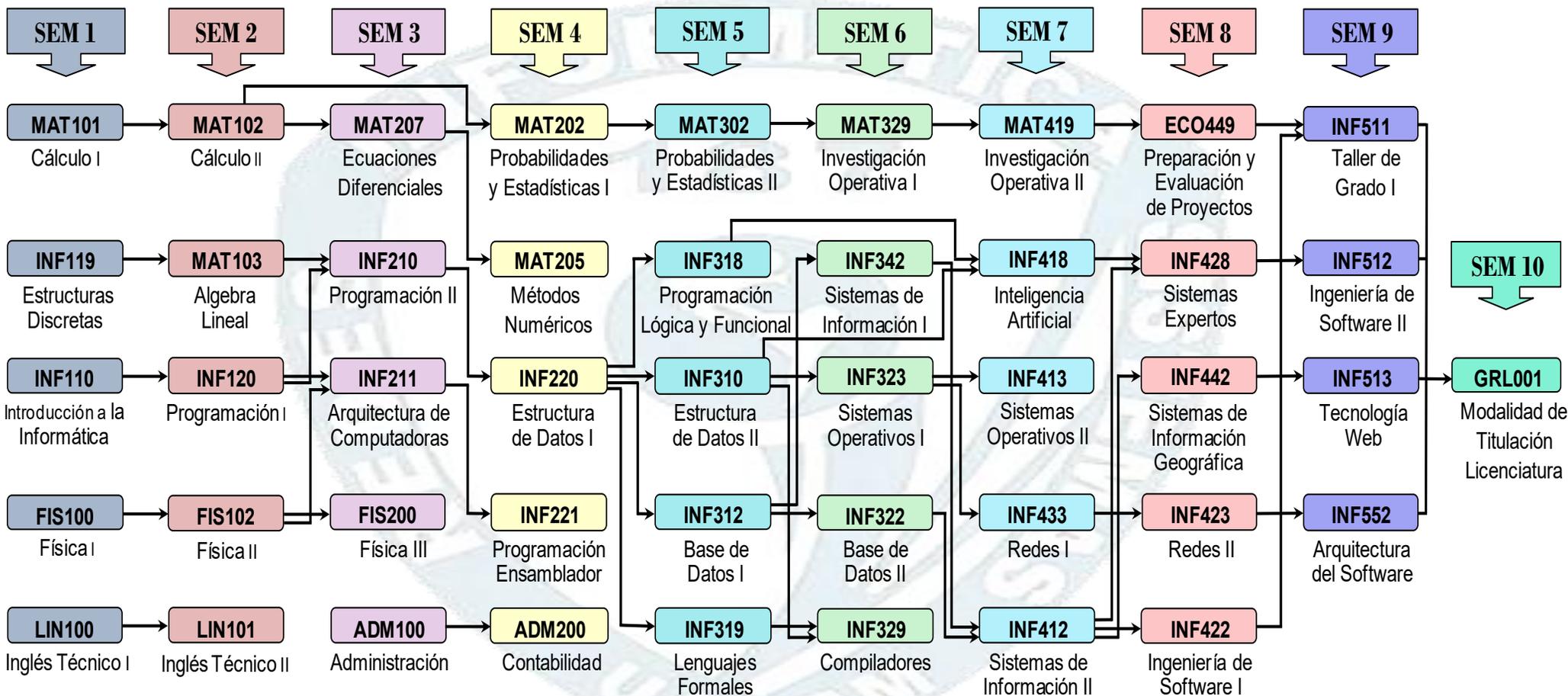


Tel.: (+591) 72608216



Tel.: (+591) 70934360

EN PROCESO DE REACREDITACIÓN



### MATERIAS

**ELC101**  
Modelación y Simulación de Sistemas

**ELC102**  
Programación Gráfica

**ELC103**  
Tópicos Avanzados de Programación

**ELC104**  
Programación de aplicaciones de Tiempo Real

**ELC105**  
Sistemas Distribuidos

**ELC106**  
Interacción Hombre-Computador

**ELC107**  
Criptografía y Seguridad

**ELC108**  
Control y Automatización

