



"IO ROBOT" è nome del progetto che tramite STEM, ovvero un dispositivo elettronico di semplice architettura, vuole mettere le basi per un insegnamento nuovo, coinvolgente e soprattutto che non escluda nessuno. Mettendo in primo piano l'autostima e la motivazione di ciascun ragazzo/a così che possa crescere con degli obiettivi.

Questo progetto comprende un percorso didattico digitalizzato, in modo che i ragazzi non solo acquisiscano conoscenze trasversali che spaziano dalla scienza all'informatica ma bensì anche una responsabilizzazione all'utilizzo di dispositivi quali computer smartphone e tablet.

Procediamo coi i primi passi, utilizzando scartch e microbit per creare diversi programmi, durante il corso prendiamo in considerazione diversi concetti didattici che poi possono essere utile per i ragazzi anche a scuola e anche per la cultura generale

Che cosa è microbit?

Microbit:

è una piccola scheda elettronica che permette ai bambini di Imparare la programmazione e allo stesso tempo di creare usando la tecnologia,Include diverse possibilità come un display a Led, dei pulsanti, un sensore di movimento, un speaker, un microfono e diversi pin di collegamento con altri componenti. Può essere collegata a scartch per realizzare progetti creativi che combinano la magia del mondo digitale a quella mondo reale.

che cosa è scartch?



Scratch:

Scratch è un ambiente di programmazione gratuito con un linguaggio di tipo grafico, sviluppato dal **Massachussets Institute of Technology**. Nasce come programma educativo e utilizza una metodologia a blocchi per insegnare la programmazione agli studenti.

### **La metodologia a blocchi e l'approccio.**

Per blocchi si intende porzioni di codice che si incastrano tra loro a mo' di puzzle, andando poi a comporre un codice di programmazione. All'interno dei blocchi la sintassi del linguaggio di programmazione è già corretta in modo che l'utente non debba preoccuparsi di eventuali errori dovuti alla mancata conoscenza del linguaggio specifico. Sarà, quindi, sufficiente inserire i blocchi secondo una corretta successione. Non temete, ciascun blocco può adattarsi ad un altro solo se ha senso da un punto di vista computazionale.

Informazioni inerente al corso di robotica

Luogo: Biblioteca di San Paolo.

Le lezioni si terranno a partire dal mese di Maggio presso la biblioteca comunale di San Paolo.

I ragazzi devono portare il proprio portatile.

Il corso di robotica comprende 10 ore di lezioni.

Al costo di 100 euro e alla fine del corso regaliamo il robot così che possano esercitarsi a casa.

TELEFONO : +39 3511218396

